

## Imaginer, créer, sentir

- Découvrir quelques œuvres d'art et des techniques de l'époque (vitrail, peinture à l'œuf...) et les utiliser,
- Apprendre des chansons médiévales
- Fabriquer le costume du cheval en carton pour les tournois
- Fabriquer des accessoires: armes, objets du quotidien, jouets d'enfants et des heaumes, coiffures...
- Réaliser des poteries d'objets du Moyen-Âge (cuisine..)
- Réaliser des banderoles pour la classe, le musée, la kermesse
- Observer des enluminures originales et en créer quelques-unes pour notre album.
- La lettrine: décorer la première lettre de son prénom.
- Faire des vitraux
- Réaliser une fresque en carton représentant différents personnages en tenue de l'époque et où les enfants peuvent mettre la tête dans les trous pour se prendre en photo.

## Découverte du monde

- Visiter le château du Fleckenstein à la manière des chevaliers et celui de La Petite Pierre
- Réaliser une maquette d'un château fort que les enfants auront tout d'abord dessiné (maquette pour le musée) et une maquette pour l'entrée de l'école afin de pouvoir jouer avec les figurines de chevaliers, princesse...
- Fabriquer le cheval d'un chevalier en carton
- Fabriquer et décorer des boucliers, fabriquer des épées, arcs, flèches, béliers miniatures et autres armes de l'époque.
- Fabriquer et jouer à des jeux moyenâgeux: labyrinthes, moulins à vents, toupies...
- Réaliser des banderoles en respectant des algorithmes et en les décorant avec différentes formes géométriques.
- Compléter des châteaux de manière symétrique en cliquant-glissant les différentes parties (TICE)
- Réaliser, compléter des pavages (murs du château...)
- Prendre des photos numériques des différentes réalisations pour que la maîtresse les rassemble sur un CDRom souvenir.

# Les châteaux forts

Projet pour l'élève: création d'un musée du Moyen-Âge et préparation d'une kermesse médiévale pour la fin de l'année scolaire.

## Le langage au cœur des apprentissages

- Produire un album dont l'histoire se passe en partie dans un château fort
- Fabriquer un memory de blasons
- Réaliser un abécédaire du Moyen-Âge, un loto
- Réaliser des jeux de lecture pour les autres classes du cycle : mots croisés...
- Fabriquer des marionnettes des personnages d'un château et les faire parler
- Découvrir le maximum de contes et légendes dont l'histoire se passe dans un château et/ou comporte des chevaliers, princesses, dragons, ogres...
- Écrire avec une plume. Réaliser l'initiale de son prénom et de la première lettre de chaque page de l'album créé ensemble.
- Décorer les blasons, oriflammes, boucliers... avec différents graphismes: boucles, traits obliques, créneaux...

## Agir et s'exprimer avec son corps

- Evoluer sur des musiques du Moyen-Âge
- Apprendre des danses médiévales
- Suivre des parcours, participer à des jeux de relais
- Utiliser des jeux moyenâgeux: bilboquets, toupies...